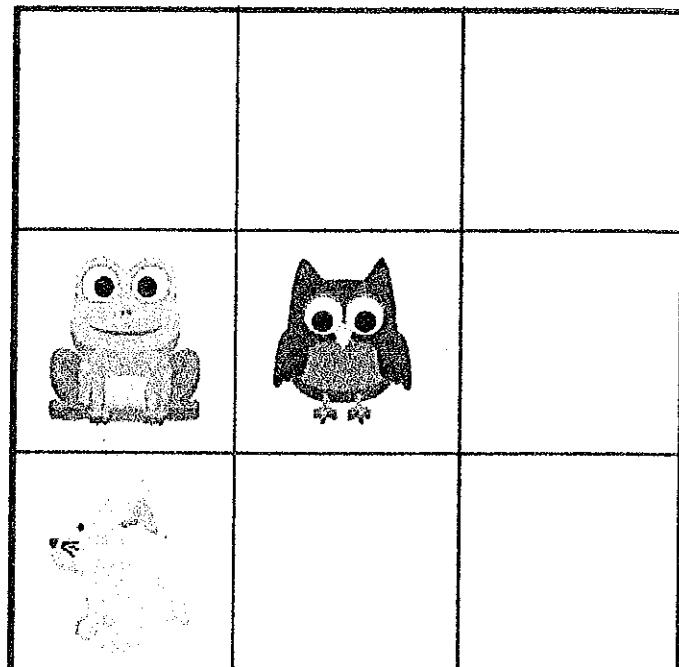
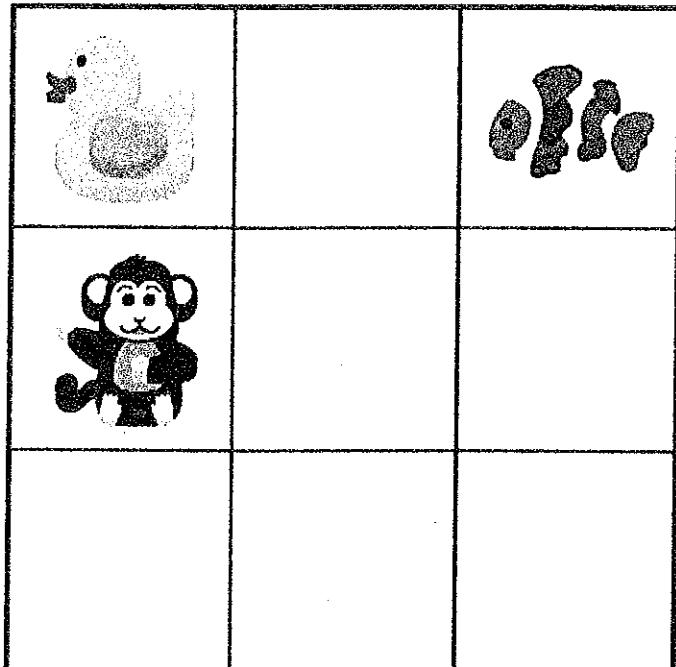
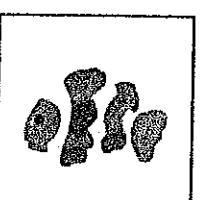


# CONSTRUIRE LES PREMIERS OUTILS POUR STRUCTURER SA PENSEE :

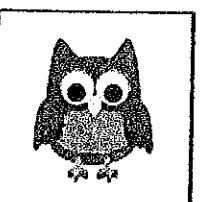
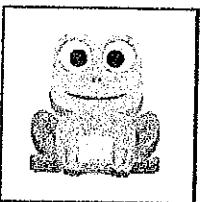
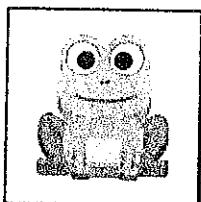
*Règles logiques type SUDOKU : un seul personnage de chaque sorte par ligne et par colonne.*



Cartes du jeu 1 à découper



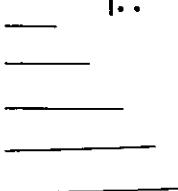
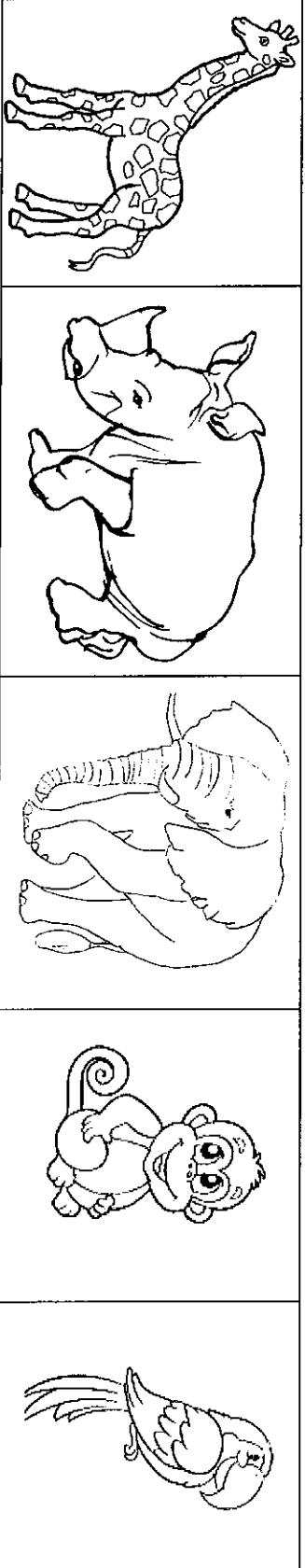
Cartes du jeu 2 à découper

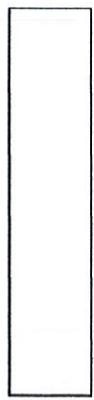


## CONSTRUIRE LES PREMIERS OUTILS POUR STRUCTURER SA PENSEE:

EXPLORER LES GRANDEURS : savoir comparer les tailles

Consigne : classe les animaux du plus petit au plus grand dans la réalité





Dessine les queues des lézards qui s'enroulent telles des spirales:

