

JEU DE L'OIE POUR BOUGER

Matériel

- **Un plateau de jeu** → à imprimer
→ à dessiner sur une feuille
- **Un dé** (que tu peux fabriquer) **ou des cartes numérotées de 1 à 6**
- **Des pions** (Tu utiliseras n'importe quel objet dont tu disposes)

Démarche

1. **Des parties coopératives** (3 à 5 parties) : tous les joueurs s'entraident (encouragements, explications, essais, plaisir) pour que chacun parvienne petit à petit à réussir les consignes proposées dans les cases.
2. **Des parties compétitives** : Le 1^{er} joueur à parvenir à la case « arrivée » gagne la partie.

ATTENTION ! Respectez les temps indiqués sans les dépasser, ni forcer. (ce symbole représente des secondes)

Règles du jeu

But du jeu : Être le 1^{er} joueur à atteindre la « case arrivée ».

Déroulement : Tous les joueurs commencent à la « case départ ». Le 1^{er} joueur lance le dé et avance son pion du nombre de cases correspondant au dé. Il réalise l'action demandée.

→ **Partie coopérative** : le joueur a plusieurs essais, s'il n'arrive pas à réaliser l'action, pas de pénalité, il reste sur sa case.

→ **Partie compétitive** : un seul essai, si l'action n'est pas réussie, on recule de 3 cases.

A tour de rôle les joueurs lancent le dé et effectuent l'action demandée. On répète cela jusqu'à ce qu'un joueur atteigne la « case arrivée ».

Difficultés

→ **FACILE**

LE JOUEUR EST DÉSIGNÉ VAINQUEUR LORSQU'IL FRANCHIT LA « CASE ARRIVÉE »

→ **NORMAL**

POUR ÊTRE DÉSIGNÉ VAINQUEUR LE JOUEUR DOIT TOMBER PILE SUR LA « CASE ARRIVÉE ».

SINON IL FAUT RECULER POUR LES CASES EN TROP ET RETENTER SA CHANCE AU TOUR SUIVANT