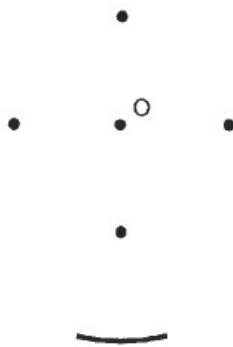
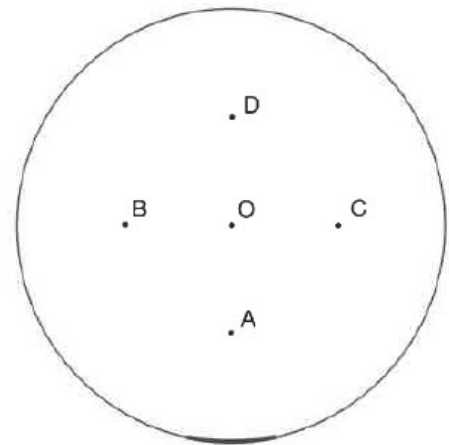


1



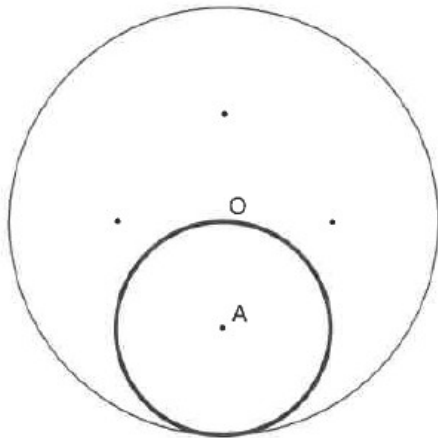
- Le point du milieu (O) est le centre du cercle de départ.

2



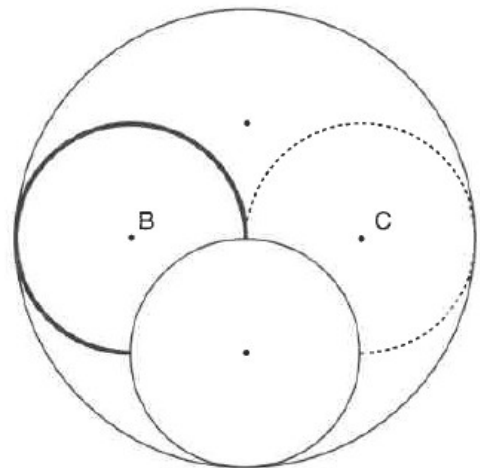
- Pique en O et trace le cercle de départ passant par l'arc donné.

3



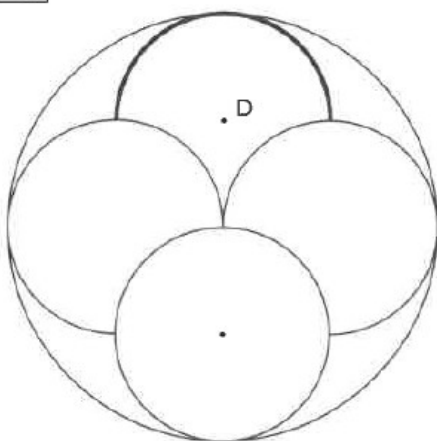
- Pique en A, touche en O et trace un petit cercle en bas, à l'intérieur du grand.
Conserve l'ouverture du compas.

4



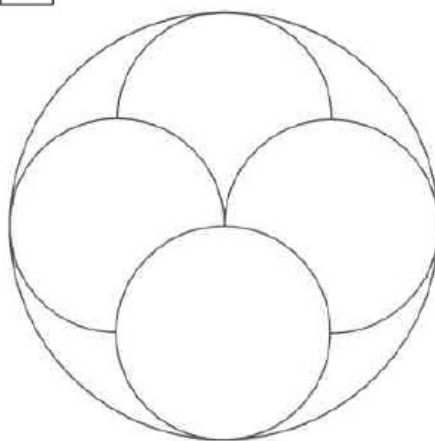
- Pique en B et trace un arc de cercle selon le tracé en gras. N'entre pas dans le 1^{er} cercle (de centre A).
- Procède de la même façon en piquant en C.

5



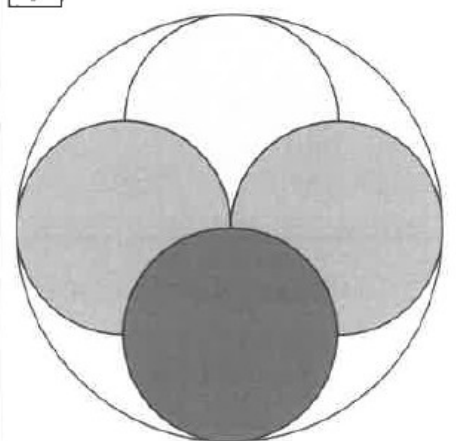
- Pique en D et trace un autre arc de cercle selon le tracé en gras.

6



- Repasse l'ensemble des tracés au feutre noir.

7



- Colorie à ta guise.